

WiiSmile Fondaction, le fonds de dotation créé par WiiSmile, soutient financièrement l'association qui vous tient à cœur : découvrez comment.

## Notre ambition commune, le mieux vivre ensemble!

- Pour un public qui a besoin d'attention (personnes défavorisées, en situation de handicap...), sur votre territoire (axe inclusif).
- A travers des actions qui s'inscrivent dans l'accès à la culture, à l'éducation, à l'emploi, aux loisirs, au sport...

# WiiSmile Fondaction, votre fonds de dotation!

En participant au financement de vos projets solidaires, **WiiSmile Fondaction vous aide à donner de l'ampleur à vos engagements** (1 500€ à 5 000€ de soutien, selon les projets). Envie de présenter votre projet ?

Contactez Vanessa.

### Vous avez une asso en tête?



 Contactez directement Vanessa par email ou par téléphone.

04 65 84 11 85

fondaction@wiismile.fr

Pour tout complément d'information ou présenter votre projet, rendez-vous sur le site https://wiismile.fr/fondaction/



### Parmi les projets déjà soutenus



Dans la Marne, REIMS GALAXY propose gratuitement des séances de football et futsal aux jeunes en situation précaire.



A Montpellier et Marseille, deux CAFES JOYEUX ont récemment ouvert, offrant à des travailleurs avec handicap mental un CDI en milieu ordinaire.



Dans l'Eure, LA CABANE crée du lien social grâce à son concept d'ateliers de médiation et de pratiques artistiques itinérants.

Toutes ces belles idées ont été soufflées par des dirigeant·es de PME engagées.

#### Pourquoi pas vous?

### Retrouvez tous les projets sur cette carte



En 4 ans, WiiSmile Fondaction, c'est :

90
PROJETS SOUTENUS

250 000 EUROS VERSÉS Wifsmile Fondaction 889 464 012 - février 2025. Réf : liche-A4-WSF-02-2025. Crédits photos : partenaires + photo entête © Camille Abadie / Secours populaire français



#### Besoin d'informations?



« Par téléphone ou par e-mail, je suis à votre disposition pour répondre aux questions et vous aider dans vos démarches. Contactez-moi. »

Vanessa Bonneval, chargée de projets